

# *GUÍA DE ESTIMULACIÓN FONOAUDIOLÓGICA EN EL HOGAR 15*

*CURSO: Primero básico.*

*FONOAUDIÓLOGA: NATALIA DÍAZ S.*

*17 de Agosto de 2020.*

*Estimados apoderados:*

Con la finalidad de que nuestros estudiantes mantengan un refuerzo en el hogar, como lo hacemos durante el año mediante el cuaderno de la terapia fonoaudiológica, se enviarán tareas para que trabajen en familia, para ello siempre es importante considerar estas recomendaciones:

- Realizar las actividades de manera parcelada en períodos breves de no más de 15 a 20 minutos.
- Procurar hacerlas en un ambiente tranquilo siempre guiados por un adulto.
- Reforzar a diario las tareas evitando mayores distractores.
- Procuren estimular patrones de habla adecuados, entregando el modelo articulatorio correcto de una palabra y enfatizando que poco a poco podrá emitirla correctamente.

Esperando se mantengan en buen estado de salud en sus hogares, se despide atte. Natalia Díaz S, Fonoaudióloga Programa de Integración.

*Objetivos:*

- Estimular habilidades de conciencia fonológica inicial con /m,p,l,s/.
- Fomentar en términos semánticos la comprensión de adivinanzas.
- 
- Nota: Si no puedes imprimir la tarea, ojalá puedas repasarla desde un computador o a través del medio en que puedas visualizarla siempre con la ayuda de un adulto.

Vamos a jugar al pasapalabras, para ello las instrucciones son las siguientes:

1. A continuación tenemos un listado de palabras que comienzan con las sílabas ma, me, mi, mo, mu, pa, pe, pi, po, pu, sa, se, si, so, su, la, le, li, lo, lu.
2. El adulto explicará al niño que jugarán al "pasapalabras", para ello se le leerán al niño de manera desordenada las características de

alguna palabra, y será él quien tendrá que adivinar de qué elemento estamos hablando:

3. Por ejemplo: "Atención ..... primero diré la descripción y tú tendrás que adivinar de qué estoy hablando, si lo logras anotaremos un ticket en el recuadro que está abajo, si no debes decir pasapalabra y continuaremos con la siguiente adivinanza".

Adulto lee: ..... " premio que obtengo al ganar un concurso y puedo colgarlo al cuello, comienza con la sílaba me"

El niño debe responder: "MEDALLA"

4. Así con cada descripción al azar hasta realizar las 20.

## PASAPALABRAS

1. Mamadera: objeto utilizado por las guaguas para tomar su leche comienza con la sílaba ma.
2. Medalla: premio que obtengo al ganar un concurso y puedo colgarlo al cuello, comienza con la sílaba me.
3. Micrófono: Aparato utilizado por cantantes o animadores para oírse a un volumen más alto y por muchas personas, comienza con la sílaba mi.
4. Moneda: tipo de dinero que guardo en un monedero, existen de 10 pesos, 100 pesos, 500 pesos comienza con la sílaba mo.
5. Muñeca: juguete al cual puedo peinar o cambiar de ropa comienza con la sílaba mu
6. Lápiz: útil escolar ocupado para escribir, comienza con la sílaba la
7. Leche: alimento líquido que se obtiene de las vacas, comienza con la sílaba le.
8. Libro: Conjunto de hojas de papel escritas con mucha información que ocupas en el colegio para estudiar, comienza con la sílaba li
9. Locomotora: Primer carro de un tren donde se encuentra el maquinista, comienza con la sílaba lo.
10. Lunes: Día de la semana que comienza con la sílaba lu.
11. Payaso: Persona que trabaja en los circos, es muy divertida, hace malabares y cuenta chistes, comienza con la sílaba pa.
12. Pecera: Objeto donde puedo mantener vivos en mi casa una serie de pececitos, comienza con pe.
13. Pileta: fuente de agua que se ubica en plazas y parques comienza con la sílaba pi.
14. Polera: ropa que utilizo cuando hace calor, comienza con la sílaba po.
15. Puma: animal salvaje y carnívoro que comienza con la sílaba pu.

16. Sacapuntas: útil escolar que sirve para sacar punta a mis lápices de madera, comienza con sa.
17. Serrucho: herramienta utilizada para cortar madera, comienza con se
18. Silla: mueble que utilizo para sentarme comienza con si.
19. Sobre: Elemento que utilizo para guardar una carta y luego poder enviarla, comienza con so.
20. Sucio: cuando juego con barro o tierra quedo todo.....

RECUADRO PARA PONER LOS TICKETS CORRECTOS Y CONTAR LOS PUNTOS TOTALES OBTENIDOS EN EL JUEGO.
